

AEROMODELLISTA:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce la storia e gli elementi del volo, in particolare di uno (vela, motore, ...); è abbastanza pratico di modelli che proverà a distinguere e costruire

AGRICOLTORE:

Lo scout che conquista questa specialità

Per ragazzi di città, si tratta di conoscere e seguire lavori agricoli, attrezzature, rapporto tra stagioni e colture, vita e nozioni sull'allevamento di qualche animale. Per ragazzi più a contatto con la realtà agricola, saranno richieste realizzazioni più continuative e complesse, durante diverse stagioni; cura di coltivazioni nel loro ciclo completo; uso di attrezzi o macchine più complessi; tecniche di lavorazione del terreno, di irrigazione, di cura di allevamenti.

ALLEVATORE:

Lo scout che conquista questa specialità

La cura, il mantenimento, le evoluzioni (comprese malattie, norme igieniche, ecc.) di un piccolo allevamento saranno proporzionali alla situazione di vita dei ragazzi.

ALPINISTA:

Lo scout che conquista questa specialità

Occorrerà apprendere e applicare quelle nozioni base (equipaggiamento, nutrimento, regole di marcia, elementi metereologici, pericoli, ...) per un'attività di montagna

AMICO DEGLI ANIMALI:

Lo scout che conquista questa specialità

è un ragazzo che appassionandosi alla vita degli animali, ne segue con una certa scientificità alcuni aspetti, anche curandosi di un animale in particolare; dà prova di effettiva voglia di conoscenza, di riconoscimento, di cura e tutela della fauna; conosce le specie della zona e per linee generali della penisola e dei continenti. Sa accostarsi ad alcuni animali (per cura, fotografia, studio, nutrimento, ecc.).

AMICO DEL QUARTIERE:

Lo scout che conquista questa specialità

Sa orientarsi nella sua zona, sia nei riferimenti strutturali (sevizi, collegamenti, ...) sia in quelli umani (gruppi, associazioni, ...); sa ricercare i problemi; partecipa, al suo livello, alla vita di quartiere; è protagonista, al suo livello, di almeno un evento di quartiere (festa, incontro, ...); conosce alcuni aspetti originali e tipici dell'ambiente.

ARCHEOLOGO:

Lo scout che conquista questa specialità

è interessato agli elementi archeologici della zona o di una zona e ne conosce la storia, la collega alle civiltà. Può realizzare rilievi, o impegnarsi in servizi di guida o di documentazione; è indagatore nella ricerca, quando ne capita l'occasione.

ASTRONOMO:

Lo scout che conquista questa specialità

Ha delle nozioni base sul funzionamento cosmico (giorno, notte, luna, stelle, pianeti, ...) e sfrutta le possibilità esistenti per una conoscenza diretta del cielo (stelle, ricerca del Nord, strumenti, ...).

ATLETA:

Conosce il proprio corpo, ne controlla le possibilità reali in alcune discipline cercando di migliorarsi

Sa allenarsi, pratica a livello personale della ginnastica

Ha qualche nozione di anatomia, di gamma delle discipline atletiche

E' in grado di animare momenti di ginnastica collettiva con esercizi mirati alle varie parti del corpo

ATTORE:

Conosce le tecniche fondamentali che gli consentono di esprimersi davanti agli altri

Pratica alcuni aspetti al di là della semplice "presenza in scena" (trucco, costumi, scenografia...)

Ha pratica di momenti di espressione e relative tecniche, da esercitare in gruppo

Sa cavarsi d'impaccio quando è chiamato ad improvvisare

BATTELLIERE:

Lo scout che conquista questa specialità

Sa svolgere alcune funzioni nell'ambito della manovra di un'imbarcazione a remi (manovra, accostare e scostare da riva, rimorchi, nodi, ...). Sa nuotare e conosce i pericoli in acqua.

BOSCAIOLO:

Lo scout che conquista questa specialità

Riconosce l'albero nei suoi elementi fondamentali (condizioni, stagione per il taglio, uso del legname, ...); sa abbatterlo, sa usare gli attrezzi, conosce i pericoli del bosco, specie per la prevenzione degli incendi.

BOTANICO:

Lo scout che conquista questa specialità

Oltre a nozioni generali sulla vita delle piante, sa avvicinarsi nel proprio ambiente alla vita vegetale con curiosità e scientificità (riconoscimento, carte botaniche, malattie, ...).

CALZOLAIO:

Lo scout che conquista questa specialità
Sa effettuare riparazioni e costruire calzature elementari. Ovvia la conoscenza degli strumenti e dei materiali.

CAMPEGGIATORE:

Lo scout che conquista questa specialità
Conosce l'attrezzatura della Sq. e sa curare la manutenzione degli attrezzi; conosce nodi e legature ed è in primo piano nella vita di campo (costruzioni, norme igieniche, equipaggiamento, materiali, ...), collaborando a progetti, costruzioni, ...

CANESTRAIO:

Lo scout che conquista questa specialità
Conosce i materiali (canne, giunco, vimini, paglia ...) e sa riparare oggetti e costruirne di nuovi.

CANTANTE:

Lo scout che conquista questa specialità
Conosce la voce e la sa utilizzare per il canto in svariate occasioni; cura un repertorio che allarga man mano e sa insegnare i canti. Sa impostare semplici controcanti, sa dirigere un gruppo che canta.

CARPENTIERE NAVALE:

Lo scout che conquista questa specialità
Conosce gli elementi costruttivi di una imbarcazione, i materiali per le costruzioni marine e sa svolgere alcuni lavori di riparazione e rimessa in armamento di uno scafo.

CERAMISTA:

Lo scout che conquista questa specialità
Sa le regole di composizione e di cottura delle paste per ceramiche; ne sa confezionare, sapendo anche fabbricare e usare un colorante.

CICLISTA:

Lo scout che conquista questa specialità
Usa correntemente la bicicletta, di cui conosce le caratteristiche tecniche e che sa mantenere, riparare, smontare; ha nozioni di segnaletica e codice della strada; è in grado di percorrere distanze significative.

CORRISPONDENTE:

Lo scout che conquista questa specialità
è in grado di mantenere contatti permanenti, riuscendo nella comunicazione completa della propria realtà non solo tramite scambi di lettere, ma usando con fantasia altri mezzi (foto, oggetti, tradizioni, ...).

CORRISPONDENTE RADIO:

Lo scout che conquista questa specialità
Se non possiede e usa un impianto, è in contatto non episodico con un radioamatore e partecipa ad alcuni collegamenti; conosce le caratteristiche di un posto di trasmissione.

CUCINIERE:

Si occupa con precisione di tutti gli aspetti relativi alla cucina:

Costruzione

Fuochi

Menù (ideazione; acquisto vivande; preparazione)

Conservazione del cibo

Norme igieniche

E' in grado di organizzare una cena di Sq. con pietanze non semplicemente commestibili, ma anche BUONE, e, perché no, anche fantasiose o particolari.

DATTILOGRAFO:

Lo scout che conquista questa specialità
Sa scrivere correttamente a macchina con discrete capacità e velocità, e sa impostare i diversi tipi di lavoro; conosce il funzionamento della macchina da scrivere e sa farne la manutenzione. Sa scrivere su matrici, sa fare correzioni, conosce i sistemi di duplicazione e riproduzione.

DISEGNATORE:

Lo scout che conquista questa specialità
Sa disegnare con diverse tecniche; realizza lavori di differente tipo; conosce alcuni stili; è in grado di utilizzare la tecnica che conosce per scopi precisi (progetti, scenografie, giornali, ...).

ELETRICISTA:

Lo scout che conquista questa specialità
Deve essere in grado di realizzare un impianto elettrico domestico; conosce i pericoli derivanti dall'elettricità, li sa prevenire e sa intervenire in caso di incidente.

ESPERANTISTA:

Lo scout che conquista questa specialità
Conosce i fondamenti dell'esperanto e lo sa usare, applicandolo per una realizzazione (corrispondenza, ...).

EUROPEISTA:

Lo scout che conquista questa specialità

Ha conoscenza degli elementi storici e politici europei, degli Organismi dei Paesi. Può curare una collezione o svolgere ricerche su degli elementi specifici; avere contatti con altri Scout.

FALEGNAME:

Conosce il legname e l'uso specifico dei vari tipi di legno

Conosce e sa mantenere in efficienza gli attrezzi fondamentali

Dà prova di saper eseguire lavori completi che presentino un certo grado di difficoltà (casce, librerie...)

Sa fare piccola manutenzione ed è abile con gli strumenti

FA TUTTO (OMNIA):

Lo scout che conquista questa specialità

Questa specialità va conquistata dimostrando la capacità di saper lavorare con abilità in diverse situazioni: dall'elettricità all'acqua, dal legno alle serrature, dai vetri al gas. Ognuno potrà graduare le differenti cose. Comune deve essere la capacità di conoscere le diverse soluzioni da dare ai problemi, quotidiani e non, di casa, della sede, ecc.

FILATELISTA:

Lo scout che conquista questa specialità

Alla raccolta di una collezione vanno aggiunte delle conoscenze specifiche: uso del catalogo, filigranature, dentellature, storia dei francobolli e dei servizi postali.

FOLKLORISTA:

Lo scout che conquista questa specialità

è la persona che sa avvicinarsi alle tradizioni popolari con la curiosità della ricerca delle origini, con l'attenzione del cronista, con la cura di chi legge dietro un fatto le radici anche attuali che lo alimentano. Le capacità possono spaziare dalla cucina alla danza, dai costumi alla liturgia, e così via.

FOTOGRAFO:

Conosce l'uso ed il funzionamento della macchina fotografica in maniera particolareggiata

Ha sempre con sé, nelle attività importanti, la macchina fotografica e ha l'estro per cogliere momenti significativi o inquadrature pittoresche

Ha nozione dello sviluppo, delle lenti, degli effetti

GEOLOGO:

Lo scout che conquista questa specialità

Ha la passione per la ricerca e l'individuazione di elementi di vario tipo (dalla collezione di minerali ai fossili, dalle rocce alle carte); ha conoscenza delle principali ere geologiche e approfondisce lo studio di una certa zona. Sa riconoscere alcuni tipi di terreno, alcuni minerali; sa leggere la carta geologica.

GIARDINIERE:

Lo scout che conquista questa specialità

Dimostra in pratica le capacità di coltivazione di fiori e piante; conosce le forme di riproduzione, i tipi di concime, le malattie delle piante.

GIOCATTOLAIO:

Lo scout che conquista questa specialità

Sa costruire giocattoli e giochi composti di più elementi; sa usare vari materiali (cartapesta, legno, creta, stoffa, ...); sa creare con fantasia momenti di gioco ed espressione anche per altri ragazzi o bambini.

GUIDA:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce il luogo in cui vive, sia dal punto di vista culturale, che dei servizi e sa rendersi utile nelle occasioni in cui ciò è richiesto. Allarga la propria conoscenza anche ai dintorni, ha riferimenti sui centri vicini, conosce i principali collegamenti, sa disimpegnarsi con carte della zona o della città. Questa specialità può anche avere contenuto diverso, se utilizzata fuori da grossi centri: comune sarà sempre la capacità di risolvere tutti i problemi relativi a punti di riferimento, mezzi di trasporto, servizi pubblici.

GUIDA MARINA:

Lo scout che conquista questa specialità

Lo spirito della specialità di Guida marina viene specificato per località costiere ed è esteso alla costa, agli approdi, ai porti, alla natura; comprende la conoscenza dei servizi del porto.

INFERMIERE:

E' in grado di intervenire in tutte le occasioni di incidente più comune

Conosce medicinali e strumenti della cassetta di pronto soccorso di Sq.

Ha conoscenze generali sul corpo umano

Sa intervenire in alcuni casi di particolare difficoltà (morso di vipera, scossa elettrica, avvelenamento, frattura...)

Sa trasportare i feriti e costruire una barella d'emergenza

INTERPRETE:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce ad un discreto livello una lingua e usa questa sua conoscenza per un buon servizio di interprete

LAVORATORE IN CUIOIO:

Lo scout che conquista questa specialità

Sa lavorare il cuoio, dall'incisione al taglio, alla tintura, al confezionamento di oggetti; conosce le regole della lavorazione agli strumenti relativi.

MAESTRO DEI GIOCHI:

Lo scout che conquista questa specialità

Mette la sua fantasia nella preparazione di differenti momenti: giochi di Squadriglia e di Reparto, ambientazioni, feste, ... Ha l'abilità di trovare idee opportune per i momenti della vita di Reparto; sa lavorare con diversi materiali e sa interpretare alcuni ruoli nelle differenti occasioni. Sa dare significato a segni e gesti anche in occasione di cerimonie, momenti di accoglienza, ...

MAGLIERISTA:

Lo scout che conquista questa specialità

Sa lavorare con discreta abilità, anche confezionando alcuni lavori completi. Ha conoscenza delle diverse tecniche relative.

MECCANICO:

Lo scout che conquista questa specialità

Ha conoscenza dei mezzi meccanici e dei motori, sia teorica che pratica; conosce le norme di manutenzione dei motori, su cui è in grado di svolgere alcuni lavori.

OSSERVATORE METEO:

Lo scout che conquista questa specialità

Approfondisce la conoscenza scientifica degli elementi che determinano le diverse situazioni metereologiche, riuscendo a fare delle previsioni; conosce la strumentazione di una stazione metereologica.

MODELLISTA NAVALE:

Lo scout che conquista questa specialità

Capisce le tecniche di esecuzione dei modelli; sa realizzare un modello.

MURATORE:

Lo scout che conquista questa specialità

Sa usare gli strumenti del mestiere, conosce i componenti delle malte e le sa impastare; sa eseguire alcuni lavori in muratura.

MUSICISTA:

Suona uno strumento e sa leggere la musica

Cerca, per quanto possibile, di avere sempre con sé, nelle attività, il suo strumento musicale

Ha cognizioni generali sui vari strumenti e sui generi musicali

NATURALISTA:

Lo scout che conquista questa specialità

Ha il gusto di indagare e seguire gli elementi della natura più importanti: clima e stagioni, vegetazione, animali. Occorre che dimostri la capacità di osservare e rilevare dati con continuità.

NOCCHIERE:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce l'uso delle vele, le andature, gli ordini di manovra; le coste vicine, i segnali di navigazione; conosce le norme e le dotazioni di sicurezza delle imbarcazioni a vela.

NUMISMATICO:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce le caratteristiche delle monete, l'uso del catalogo e cura una propria collezione; ha qualche conoscenza delle unità monetarie in corso.

NUOTATORE:

Sa nuotare correttamente almeno a stile libero, dorso, rana, con sufficiente resistenza

Sa tuffarsi, galleggiare, lanciare un salvagente

Conosce i pericoli dell'acqua

ORTICOLTORE:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce alcune colture e cura un piccolo orto; ha nozioni sulle epoche delle piantagioni, sulla conservazione, sull'irrigazione, sulle malattie, sugli animali utili o nocivi.

OSSERVATORE:

Lo scout che conquista questa specialità

È un ragazzo capace di esercitare lo spirito di osservazione in tutte le occasioni e con un grado superiore al normale; sa memorizzare; sa dedurre, sa riprodurre.

PENNESE:

Conosce le corde e le sa distinguere per materiale e tipo di intreccio, con cognizione delle caratteristiche fisiche e degli usi

Conosce ed è in grado di applicare nelle varie situazioni almeno 15 nodi fondamentali

È in grado di eseguire bene le seguenti legature: quadra, impiombatura di due pali, treppiede, incrociata

PESCATORE:

Lo scout che conquista questa specialità

Pratica bene almeno un tipo di pesca, ne conosce i regolamenti; conosce i pesci della zona e le loro regole di vita.

POMPIERE:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce i pericoli del fuoco, sa prevenirli, sa come intervenire ai livelli più semplici (circoscrivere le fiamme, usare l'estintore).

REDATTORE:

Sa lavorare in un giornalino, in tutte le sue fasi, dall'ideazione alla stampa

E' attento a capire la struttura dei giornali

Sa realizzare un'intervista, un articolo, un'inchiesta, una rubrica...

Si impegna a tenere aggiornato l'Albo d'oro di Sq.

E' capace di fare un carnet per un campo

SARTO:

Lo scout che conquista questa specialità

Lavora utilizzando le varie cuciture e i punti e realizza differenti cose (rammendi, occhielli, orli, ...); realizza qualche lavoro completo e cura la manutenzione soprattutto dei teli e delle tende del Reparto.

SCOUT O GUIDA D'OLIMPIA:

Lo scout che conquista questa specialità

Pratica uno sport con sistematicità e conosce l'utilità che esso ha sia per il proprio fisico che per altri esiti; ha capacità di allenarsi e di comunicare le caratteristiche dello sport prescelto.

SEGNALATORE:

Conosce il Morse a memoria e lo sa ricevere e trasmettere con diverse modalità e in situazioni differenti (fischietto, torcia, specchio, bandiere, mani...)

E' in grado di ricevere e trasmettere anche in linguaggio semaforico

SERVIZIO DELLA PAROLA:

Lo scout che conquista questa specialità

è esperto nella conoscenza della Scrittura, che approfondisce in differenti occasioni; conosce la struttura della Bibbia, i luoghi più importanti del Vangelo; si esercita per proclamare la Parola e diviene un buon lettore; sa prepararsi anche spiritualmente per leggere la Parola durante la Messa.

SERVIZIO LITURGICO:

Lo scout che conquista questa specialità

Conosce i tempi liturgici, cura l'approfondimento dei segni e dei simboli; è attento alla maggior comprensione della Messa, le cui parti sa sottolineare; conosce altre liturgie, che è in grado di preparare anche se non da solo.

SERVIZIO MISSIONARIO:

Lo scout che conquista questa specialità

Avvia contatti con una zona di missione, che studia e conosce; partecipa ad iniziative per le missioni; ne segue le attività su riviste o in altro modo.

STENOGRAFO:

Lo scout che conquista questa specialità

Stenografa e sa rileggere e trascrivere correttamente.

TOPOGRAFO:

Ha cognizioni generali sulle modalità di localizzazione di un luogo sulla superficie terrestre (latitudine, longitudine ...)

Sa leggere correttamente la carta topografica e sa usarla

Conosce bene l'uso della bussola

Sa orientarsi anche senza l'ausilio della bussola (sole, stelle, muschio ...)

E' in grado di marciare all'azimut

Sa eseguire un percorso ed effettuare rilievi topografici

Sa misurare distanze, larghezze, altezze